

Computerclub Volwassenen,
Jeugd en Informatica vzw

Demonstratie

Atari emulator Steem

Besturingssysteem TOS en alle bijhorende Atari ST
programma's draaien onder Windows of Linux



Stefan Cruysberghs

www.scip.be

Februari 2005

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
Atari	2
Steem.....	3
Applicaties	3
Spelletjes	7
GFA Basic	9
Configuratie.....	12
Machine.....	12
TOS	13
Shortcuts	14
Joysticks.....	15
Diskettes overzetten	15
Image bestanden.....	16

Atari



Vanaf eind jaren '80 werden Atari computers zeer populair. Ze waren betaalbaar en er was zeer goede software, zowel programma's als spelletjes, beschikbaar. De computer had een interne geluidskaart en een MIDI-aansluiting en het was mogelijk om de computer behalve aan een monochrome monitor ook aan een TV aan te sluiten. Bovendien stond Atari, samen met de Apple Macintosh en Amiga, op grafisch vlak veel verder dan gewone PC's met DOS.

De Atari ST was mijn eerste computer en nog steeds heb ik er zeer goede herinneringen aan.

Vanaf de opkomst van Windows ging het met andere computer-soorten echter bergaf. Enkel Apple slaagde er nog in om de Macintosh terug nieuw leven in te blazen. Atari bleef wel actief bij het ontwikkelen van games voor allerlei game-consoles.

Heel wat jaren later blijkt de Atari-computer toch nog altijd een trouwe schare fans te hebben. Dit moge blijken uit de talrijke websites.

- Atari : <http://www.atari.com>
- Atari Museum : <http://www.atarimuseum.com/mainmenu/mainmenu.html>
- AtariOrg : <http://www.atari.org>
- GFA Basic : <http://www.bright.net/~gfabasic/html/gfabasic.htm>

Steem

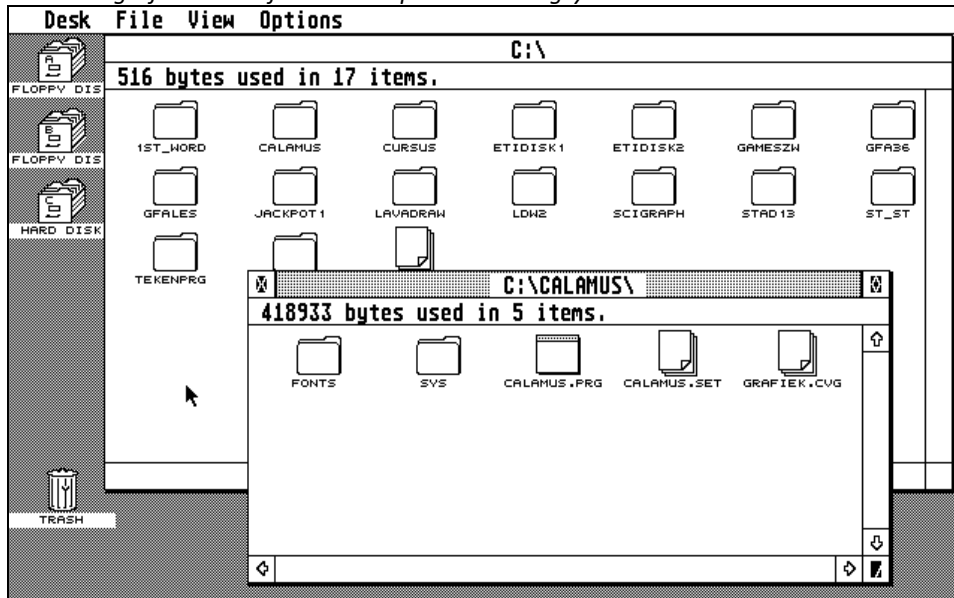
Onlangs vond ik het programma STEEM, een freeware Atari STE emulator voor Windows en Linux. Dit programma blijkt zeer goed te werken en met veel nostalgie heb ik alle oude software terug uitgeprobeerd.

<http://steem.atari.st/>

Met STEEM kan je het TOS besturingssysteem emuleren en terug je oude hoge resolutie programma's zoals STAD, Calamus, LDW, LavaDraw, Cubase, 1stWord, That's Write, Outline, SciGraph, Astodat, Cad 3D, ... gebruiken.

Applicaties

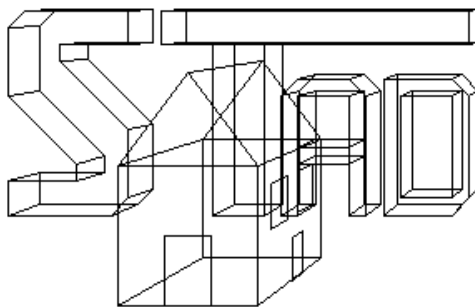
GEM : De grafische interface bovenop het besturingssysteem TOS



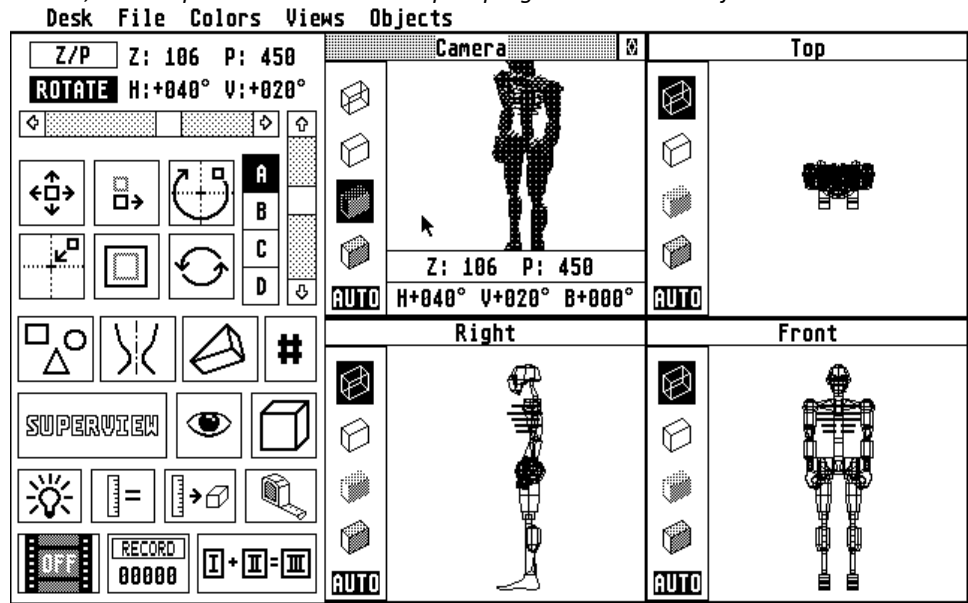
1stWord, de meestgebruikte tekstverwerker op de Atari ST



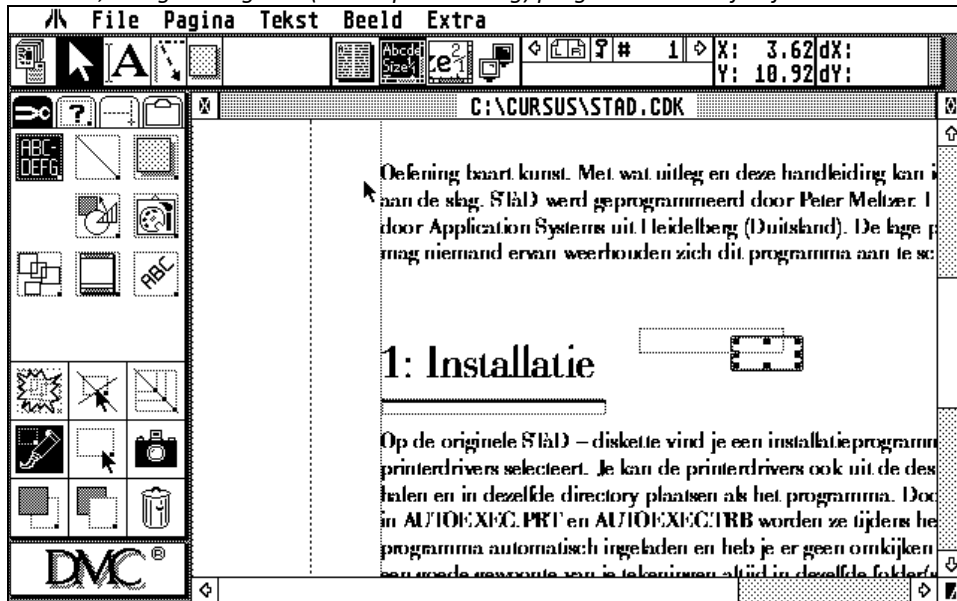
STAD, een heel tof tekenprogramma



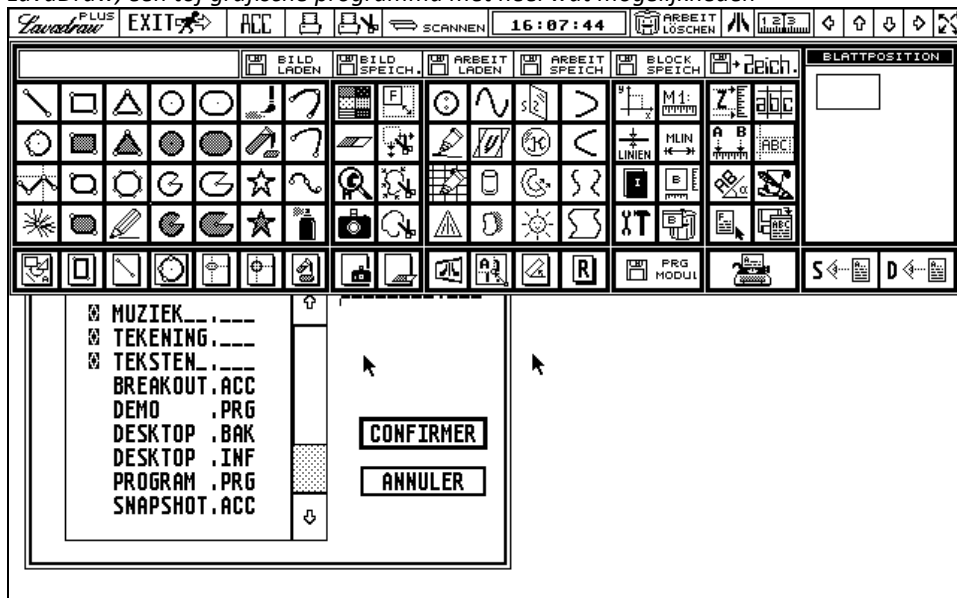
CAD3D, een knap maar ook niet te complex programma om 3D objecten te tekenen



Calamus, een geweldig DTP (Desktop Publishing) programma dat zijn tijd ver vooruit was



LavaDraw, een tof grafische programma met heel wat mogelijkheden



Spelletjes

Ook de oude spelletjes zoals Buggy Boy, StreetFighter, Summer Olympics, California Games, TurboCup, Loom, North & South, Rainbow Islands, WonderBoy, KidGloves, Fred, Prince of Persia, Lost Dutchman Mine, Elevator, Chicago, Wrath of the demon, International Karate, Beyond the ice palace, Italy 1990, PaperBoy, RoboCop, Double Dragon, Circus Games,... werken bijna allemaal probleemloos.

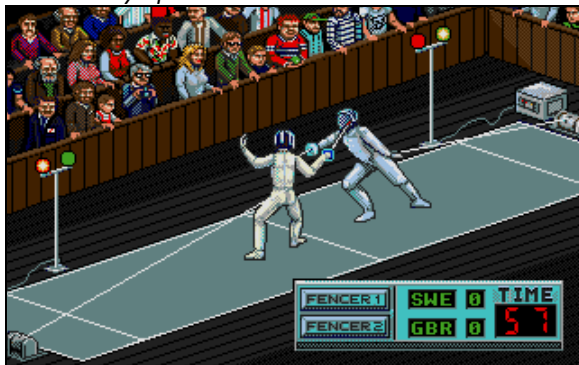
Buggy Boy



StreetFighter



Summer Olympics



North & South



WonderBoy



California Games



Kid Gloves



Fred



Turbo Cup



Lost Dutchman Mine



Beyond the ice palace



International Karate



Circus Games



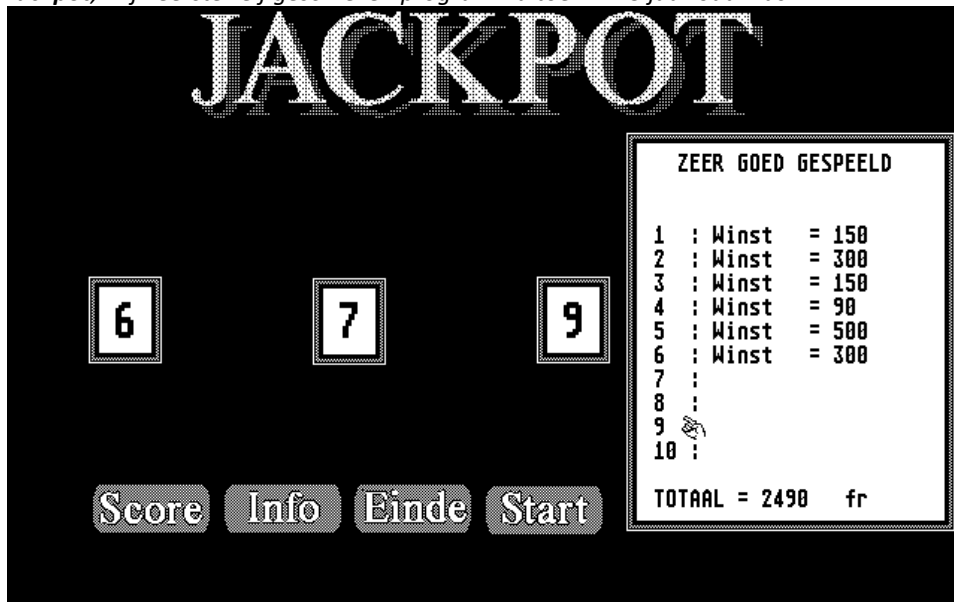
Italy 1990



GFA Basic en eigen programma's

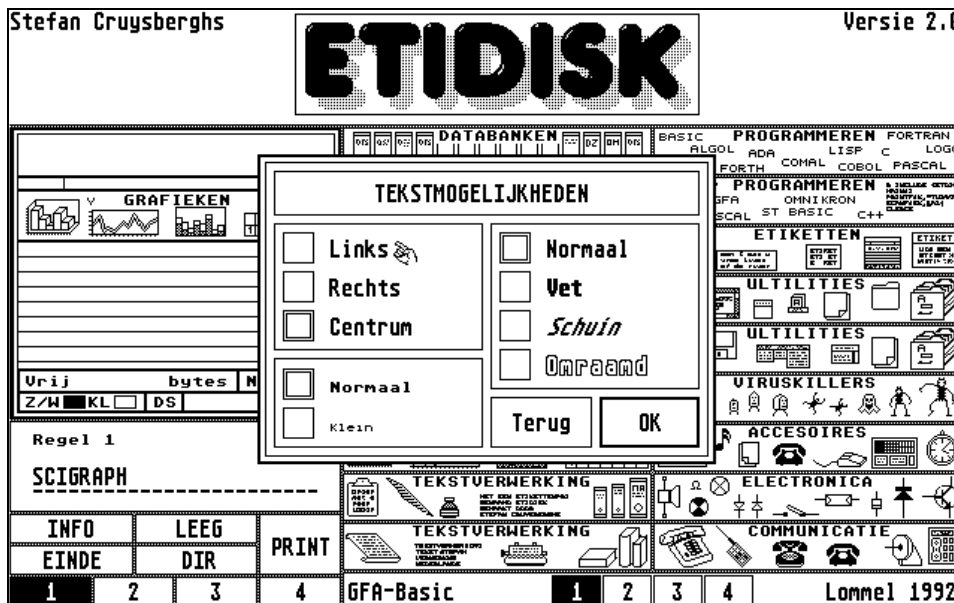
Ook slaagde ik erin om mijn eigen geschreven GFA BASIC programma's uit mijn jeugd jaren terug op te starten en er eindelijk eens screenshots van de maken.

Jackpot, mijn eerste zelf geschreven programma toen ik 13 jaar oud was.



Etidisk, een programma om grafische labels voor diskettes te maken.

Zie ook <https://www.scip.be/index.php?Page=ProgramsEtidisk>



Stefan Cruysberghs

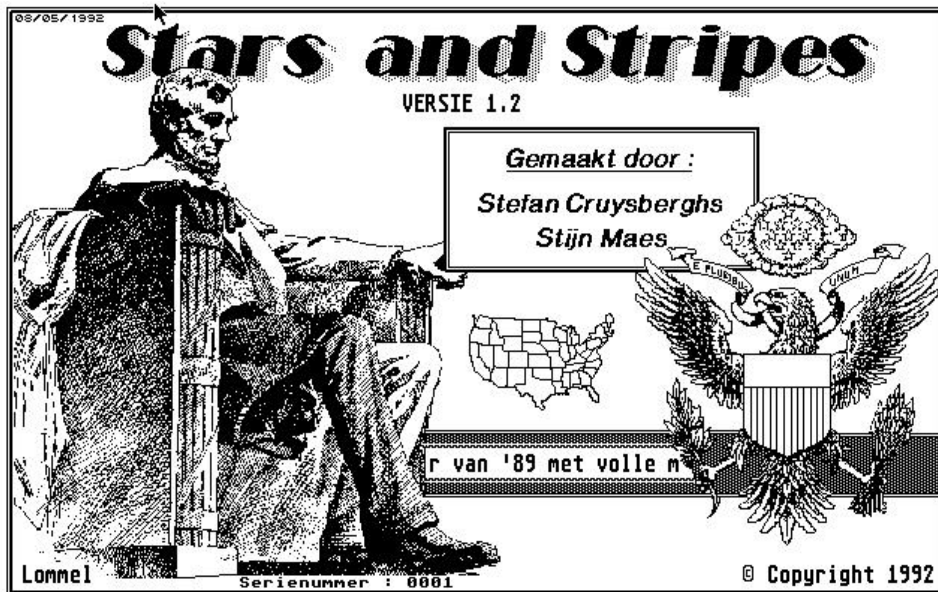
ETIDISK

Versie 2.0


			EMULATORS		SPORT-SPELLEN										
			SPORT-SPELLEN		SPORT-SPELLEN										
			AVONTURENSPELLEN		GOD-SIMULATORS										
			PUZZELS		BORD- EN STRATEGIESPELLEN										
			SIMULATORS		SPELLETJES										
			ARCANE SPELLEN		ETIDISK										
<table border="1"> <tr> <td>INFO</td> <td>LEEG</td> <td rowspan="2">PRINT</td> </tr> <tr> <td>EINDE</td> <td>DIR</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> </tr> </table>			INFO	LEEG	PRINT	EINDE	DIR	1	2	3	4	ARCANE SPELLEN		ETIDISK	
INFO	LEEG	PRINT													
EINDE	DIR														
1	2	3	4												
<table border="1"> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> </tr> </table>			1	2	3	4	GFA-Basic		Lommel 1992						
1	2	3	4												

Stars & Stripes, een zeer uitgebreid educatief programma met informatie over de Amerikaanse presidenten, staten, steden, indianen, rivieren, ... Samen met Stijn Maes ontwikkelde ik dit programma tussen 1989 en 1993 en we wonnen er ook enkele prijzen mee.

Zie ook <https://www.scip.be/index.php?Page=ProgramsStarsAndStripes>



DESK **PRESIDENT** GEOGRAFIE KAARTEN ALLERLEI GRAFIEK VRAGEN STOPPEN
 FOTO PRESIDENT



JOHN KENNEDY

Levensjaren : 1917-1963
 Ambtstijd : 1961-1963
 Partij : Dem.
 Hoeveelste : 35

HEGGAAN = ESC of RECHTER MUISKNOP VOLGENDE FOTO = SPATIE OF LINKER MUISKNOP



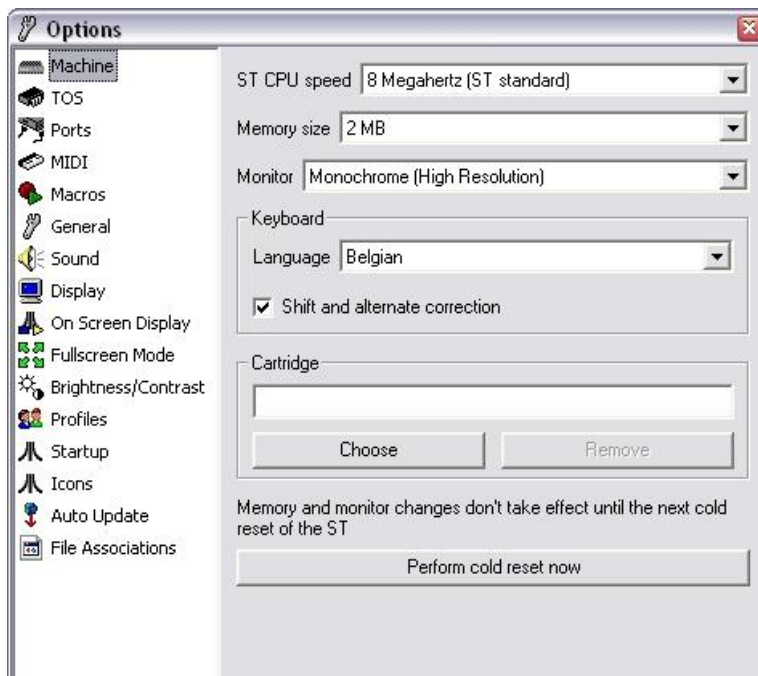
DESK PRESIDENT GEOGRAFIE KAARTEN ALLERLEI GRAFIEK VRAGEN STOPPEN					
LIJST VAN PRESIDENTEN					
Hoev.	Voornaam	Naam	Ambtstijd	Levensduur	Partij
1	George	Washington	1795-1797	1732-1799	Fed.
2	John	Adams	1797-1801	1735-1826	Rep.
3	Thomas	Jefferson	1801-1809	1743-1826	Rep.
4	James	Madison	1809-1817	1751-1836	Rep.
5	James	Monroe	1817-1825	1758-1831	Rep.
6	John Quincy	Adams	1825-1829	1767-1848	Rep.
7	Andrew	Jackson	1829-1837	1767-1845	Rep.
8	Martin	van Buren	1837-1841	1782-1862	Dem.
9	William	Harrison	1841-1841	1773-1841	Whig.
10	John	Tyler	1841-1845	1790-1862	Whig.
11	James	Polk	1845-1849	1795-1849	Dem.
12	Zachary	Taylor	1849-1850	1784-1850	Whig.
13	Millard	Fillmore	1850-1853	1800-1874	Whig.
14	Franklin	Pierce	1853-1857	1804-1869	Dem.
15	James	Buchanan	1857-1861	1791-1868	Dem.
16	Abraham	Lincoln	1861-1865	1809-1865	Rep.
17	Andrew	Johnson	1865-1869	1808-1875	Rep.

HEGGAREN = ESC of RECHTER MUISKNOP VOLGENDE BLZ = SPATIE of LINKER MUISKNOP

Configuratie

Steem gebruiken is eigenlijk vrij eenvoudig. Na opstarten moet je eerst de configuratie bekijken en eventueel wijzigen.

Machine



Allereerst moet je de machine configureren. Je kan hierbij de CPU speed, het geheugen, de monitor en de keyboard layout instellen.

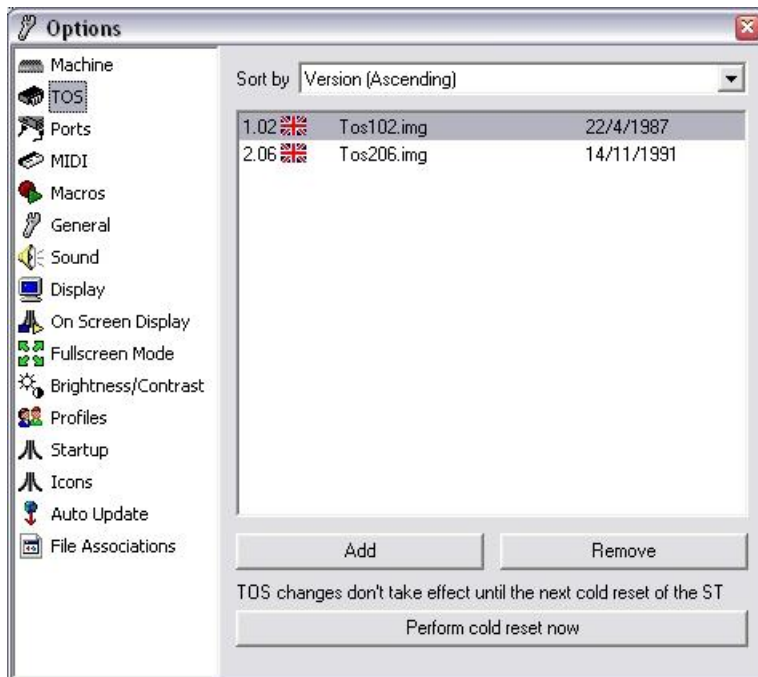
- Bij spelletjes kan je best de CPU speed op de standaard 8 Megahertz late staan. Voor applicaties kan je dit eventueel versnellen.
- Wil je met zwart/wit programma's werken, dan moet je de monitor op Monochrome zetten. Wil je spelletjes spelen, dan kan je de kleurenmonitor met lagere resolutie kiezen. Een hogere resolutie van 800x600 of 1024x768 gebruiken, deed bij mij de meeste applicaties crashen.

TOS

Verder moet je een image bestand van het TOS besturingssysteem opgeven. Deze kan je terugvinden op de website van Steem. <http://steem.atari.st/download.htm>

Op onderstaande website kan je eventueel nog meer TOS versies in verschillende talen downloaden: <http://homepage.mac.com/carlhafner/AtariTOS.html>

- Versie 1.02 uit 1987 start het snelste op en de meeste programma's kunnen hiermee werken.
- De laatste 2.06 versie uit 1991 heeft iets meer mogelijkheden maar start traag op.

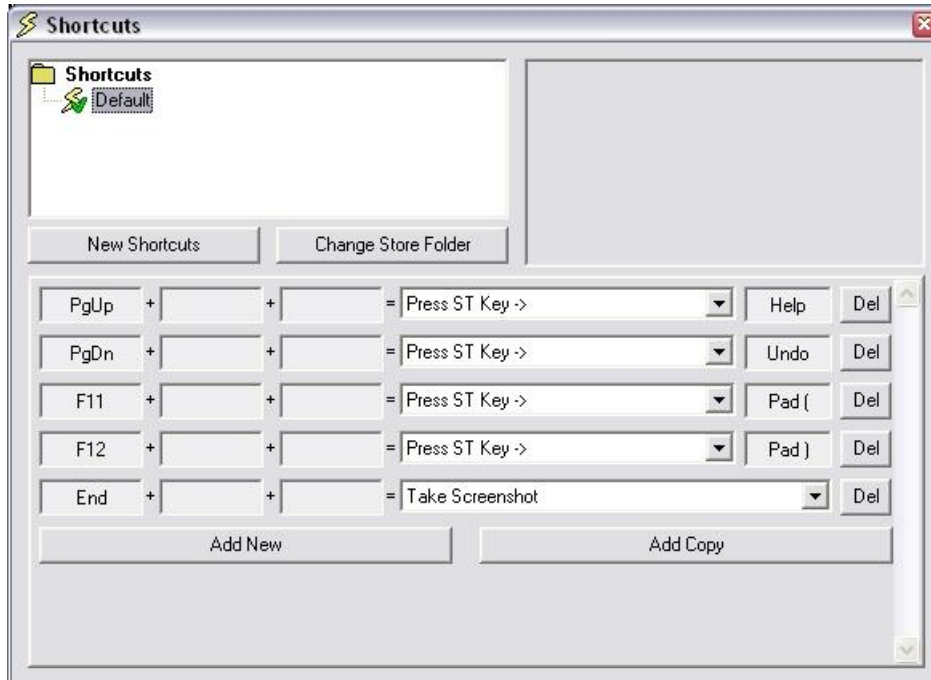


Met het gele pijltje linksboven kan je nu het besturingssysteem opstarten. Je komt automatisch in de GEM terecht.

Wil je dit emulator venster verlaten dan kan dit met de **SHIFT+PAUSE/BREAK** toets. De emulator stopt dan ook met werken. Wil je de emulator verder laten werken terwijl je toch het programma verlaat, dan kan je gewoon **ALT+TAB** gebruiken.

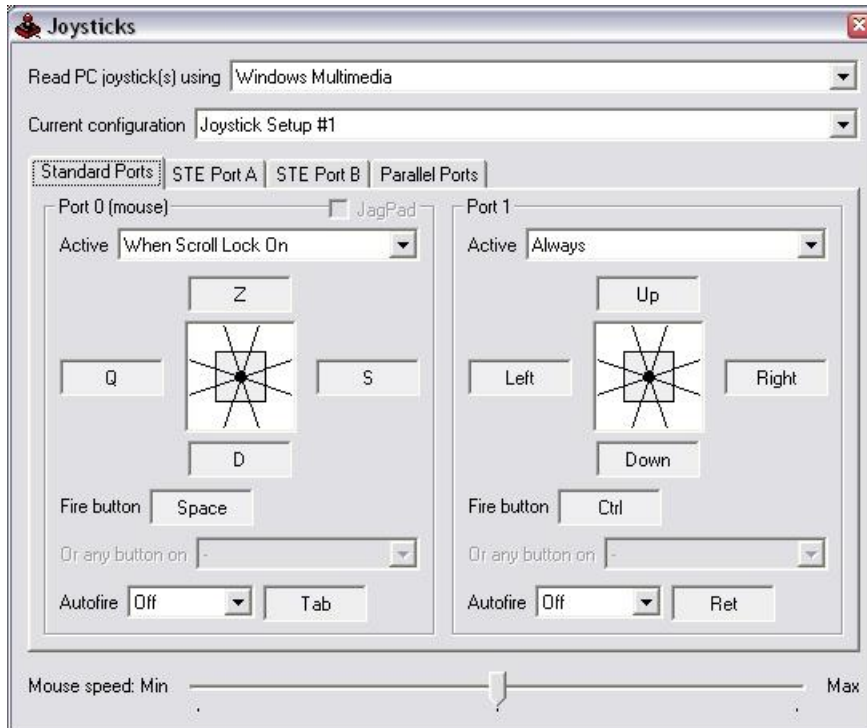
Shortcuts

De Atari-toetsenborden hadden vroeger enkele speciale toetsen. Deze kan je via het shortcuts venster opnieuw definiëren.



Joysticks

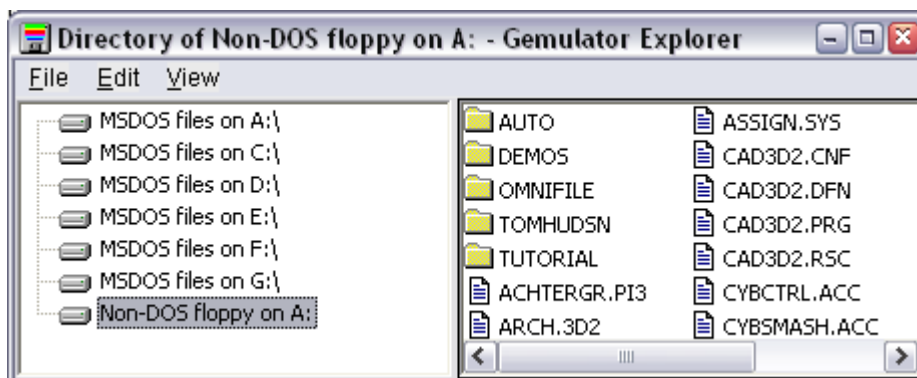
Wil je spelletjes spelen, dan moet je ook de joysticks configureren.



Diskettes overzetten

Wil je je oude Atari diskettes overzetten naar je PC, dan moet je een extra programma downloaden. Atari diskettes gebruiken namelijk geen FAT-formaat en zijn daarom niet leesbaar in Windows of DOS.

Met het programma Gemulator Explorer kan je de oude diskettes lezen. Spijtig genoeg moet je wel de bestanden een voor een naar je harddisk slepen.



<http://www.emulators.com/explorer.htm>

Bestanden of monochrome hoge resolutie applicaties kan je naar een speciale map verslepen die in Steem als harddisk zal gebruikt worden. Deze map kan instellen in het Disk Manager onderdeel.

Image bestanden

Je kan ook een image van je diskette maken met Gemulator Explorer. Als je deze de extentie .ST geeft, dan kan je door te dubbelklikken automatisch Steem opstarten. Het A-station in de GEM bevat dan de inhoud van diskette. Voor games (in lage kleuren resolutie) is dit meestal de beste oplossing omdat deze niet vanaf een harddisk kunnen opgestart worden.

Het zelf overzetten van spelletjes is echter helemaal niet nodig. Op een van de pagina's van de Steem website kan je alle images van games downloaden.

<http://steem.atari.st/automation.htm>